

Europa para a juventude e trabalhadores na área da juventude

Como se candidatar a projetos de mobilidade como organização ou grupo informal de jovens?

As organizações ativas que trabalham na área da juventude e os grupos informais de jovens podem receber apoio do programa Erasmus+ para a realização de projetos que promovam diferentes tipos de mobilidade individual.

Em particular, no início do seu envolvimento no Programa, as organizações são incentivadas a implementar projetos de mobilidade Ka1 para jovens (intercâmbios de jovens), projetos de mobilidade para trabalhadores na área da juventude e atividades para a participação de jovens.

Que tipo de apoio é prestado?

- Os Intercâmbios de Jovens são financiados pela União Europeia, o que significa que quase todos os custos são cobertos, incluindo as viagens, alojamento, refeições e seguros;
- As mobilidades dos trabalhadores na área da juventude são financiadas pela União Europeia, o que significa que quase todos os custos são cobertos, incluindo viagens, alojamento, refeições e seguros.

Acreditação de organizações experientes

As organizações que já tenham experiência em projetos Erasmus+, que desejem desenvolver atividades regularmente a médio e longo prazo e tenham capacidade de gestão suficiente podem beneficiar do novo sistema de acreditação, que lhes permite aceder a um sistema simplificado de gestão de projetos e de apresentação de relatórios após terem sido acreditadas pela Agência Nacional competente. As creditações Erasmus são uma ferramenta para organizações que pretendem centrar as suas atividades no intercâmbio e cooperação transfronteiriça e que planeiam implementar regularmente atividades de mobilidade para fins de aprendizagem.

Como podem novos beneficiários ter acesso a oportunidades Ka1?

Para além de participarem como parceiros num projeto liderado por outra organização, aqueles que estão a experimentar o Erasmus+ pela primeira vez e os que pretendem organizar um projeto pontual e/ou um número limitado de atividades devem candidatar-se através do sistema normal de projetos.

Este procedimento requer algumas etapas formais, como o registo no portal dos beneficiários europeus e, acima de tudo, algumas etapas relacionadas com o conteúdo e a ideia das atividades que serão incluídas no projeto.

Um passo fundamental na conceção e implementação de um bom projeto é construir uma boa parceria internacional. Se ainda não tiver contactos com organizações ou grupos informais de jovens de outros países, pode procurar os seus futuros parceiros no portal europeu OTLAS (<https://www.salto-youth.net/tools/otlas-partner-finding/>).

As Agências Nacionais e os pontos de contacto locais Eurodesk organizam frequentemente atividades de formação e seminários sobre como apresentar propostas de projetos Ka1. Muitas formações, também úteis

para entrar no cenário internacional, também estão disponíveis no site da Salto, gerido por várias Agências Nacionais do Erasmus+ (www.salto-youth.net).

O que incluir num projeto?

Enquanto pensa com colegas e amigos sobre o seu futuro projeto, tenha sempre em mente todas as etapas:

- **Planeamento** (incluindo a definição dos resultados de aprendizagem, formato das atividades, desenvolvimento do programa de trabalho, calendário das atividades);
- **Preparação** (incluindo disposições práticas, seleção de participantes, estabelecer acordos com parceiros e participantes, preparação linguística/intercultural/de aprendizagem e das tarefas dos participantes antes da partida);
- **Implementação** das atividades de mobilidade;
- **Acompanhamento** (incluindo a avaliação das atividades, a validação e o reconhecimento formal – quando aplicável – dos resultados de aprendizagem dos participantes durante a atividade, bem como a disseminação e utilização dos resultados do projeto).



Para mais informações:

Para mais informações, podem visitar a nossa página www.youthspeaces.eu ou contactar as Agências Nacionais <https://erasmusmais.pt/> e <https://www.juventude.pt/pt/> ou o ponto Eurodesk mais próximo <https://www.juventude.pt/pt/pages/eurodesk>.

